

# HyperX Cloud Stinger

[hyperxgaming.com/headsets](http://hyperxgaming.com/headsets)

## Leve e confortável. Som pesado.

O HyperX Cloud Stinger™ é o headset ideal para jogadores que procuram leveza e conforto, qualidade de som superior e maior praticidade. Com apenas 275 gramas, ele é confortável no seu pescoço e seus fones de ouvido giram em um ângulo de 90 graus para um melhor encaixe. Suas unidades direcionais de 50 mm posicionam o som diretamente no ouvido para precisão do áudio e qualidade de som de nível de jogos. Para máximo conforto em sessões de jogos prolongadas, ele apresenta espuma memory foam de alta qualidade exclusiva HyperX. Sua tira ajustável de aço, controle de volume intuitivo no fone de ouvido e microfone com controle para mudo e cancelamento de ruído facilita sua utilização, e sua compatibilidade com múltiplas plataformas permite que você tenha o mesmo conforto e a mesma experiência de áudio em PCs ou consoles.

- > Headset leve com fones de ouvido giratórios em 90 graus
- > Drivers direcionais de 50 mm para maior precisão do áudio
- > Espuma memory foam exclusiva HyperX
- > Tira ajustável de aço



Características/especificações no verso >>

**HYPERX**™

# HyperX Cloud Stinger

## CARACTERÍSTICAS/BENEFÍCIOS

- > **Fones de ouvido giratórios em 90 graus** — Os fones de ouvido do HyperX Cloud Stinger giram em um ângulo de 90 graus para se encaixar melhor em torno de seu pescoço, para que você possa jogar com conforto durante horas.
- > **Leve e confortável** — Com apenas 275 gramas, o HyperX Cloud Stinger não o deixará cansado com seu peso, tornando-o ideal para sessões de jogos prolongadas.
- > **Drivers direcionais de 50 mm para maior precisão do áudio** — Os drivers direcionais de 50 mm são paralelos ao ouvido, para posicionar o som diretamente no ouvido para qualidade de som de nível de jogos.
- > **Espuma memory foam exclusiva HyperX** — Jogue com conforto por horas com a espuma memory foam exclusiva HyperX.
- > **Tira ajustável de aço** — O ajuste da tira de aço sólido de alta qualidade do HyperX Cloud Stinger é criado para durabilidade e estabilidade prolongadas.
- > **Controle de volume intuitivo no fone do headset** — O controle deslizante de volume está localizado na parte inferior do fone de ouvido direito, sendo fácil de acessar para ajuste do volume de áudio.
- > **Microfone com controle para mudo e cancelamento de ruído** — Silencie o microfone de forma prática, posicionando-o verticalmente contra a cabeça. A cancelamento de ruído passivo integrado do HyperX Cloud Stinger reduz o ruído de fundo para uma melhor qualidade de voz. O headset é certificado pela TeamSpeak e a Discord, sendo compatível com outros importantes programas de mensagens, incluindo Skype, Raidcall e Ventrilo.
- > **Compatibilidade com múltiplas plataformas** — O HyperX Cloud Stinger é compatível com PC, Xbox One<sup>1</sup>, PS4™, Wii U™ e dispositivos móveis<sup>2</sup> e ainda possui um único plugue estéreo de 3,5 mm (4 polos) e um cabo de extensão para PC com plugues duplos de 3,5 mm estéreo e de microfone. Tenha o mesmo conforto e a mesma experiência de áudio em PCs ou consoles, ou simplesmente plugue no seu dispositivo móvel<sup>2</sup>.

## ESPECIFICAÇÕES

### Fone de ouvido

- > **Driver** dinâmico, 50 mm com magnetos de neodímio
- > **Tipo** circumaural, fechado
- > **Resposta de frequência** 18Hz–23,000 Hz
- > **Impedância** 30 Ω
- > **Nível de pressão sonora** 102 ± 3dB SPL/mW a 1kHz
- > **T.H.D.** ≤ 2%
- > **Potência de entrada** classificação 30mW, máxima 500mW
- > **Peso** 275 g
- > **Tipo e comprimento do fio** headset (1,3 m) + cabo de extensão em Y (1,7 m)
- > **Conexão** headset - plugue de 3,5 mm (4 polos) + cabo de extensão - plugues de 3,5 mm estéreo e de microfone

### Microfone

- > **Elemento** microfone condensador electret
- > **Padrão polar** uni-direcional, cancelamento de ruído
- > **Resposta de frequência** 50 Hz~18.000 Hz
- > **Sensibilidade** -40 dBV (0 dB=1 V/Pa,1 kHz)



## CÓDIGO DO PRODUTO

HX-HSCS-BK/NA  
HX-HSCS-BK/EM  
HX-HSCS-BK/EE  
HX-HSCS-BK/LA  
HX-HSCS-BK/AS



1 Pode ser necessário adaptador de controle (adaptador vendido separadamente).

2 Compatível com dispositivos com conectores padrão CTIA