

# Pamięci flash HyperX FURY USB

KINGSTON.COM/HYPERX

## Wygrywaj w stylu HyperX.

Nowe pamięci flash USB HyperX® FURY spodobają się zarówno początkującym jak i profesjonalistom dzięki śmiałemu i agresywnemu wyglądowi, zgodnemu z obecnie panującymi w świecie gamingu trendami. Pamięci mają różne kolory w zależności od pojemności, a ich wygląd miażdży konkurencyjne konstrukcje i pozwala wyróżnić się z tłumu, uzupełniając jednocześnie wygląd najnowszych pecetów i konsol.

Pamięci HyperX FURY oferują pojemności od 16 do 64 GB, doskonałą wydajność USB 3.0 z prędkością odczytu 90 MB/s i zapisu 30 MB/s za bardzo przystępną cenę. Tak jak inne produkty linii HyperX pamięci zostały zaprojektowane z myślą o najwyższych osiągnięciach w grach. I co bardzo ważne, są objęte pięcioletnią gwarancją i bezpłatną pomocą techniczną.

> **Odważny design HyperX wyróżniający się wśród innych konstrukcji**

> **Pojemność od 16 GB do 64 GB dopasowana do potrzeb każdego użytkownika**

> **Wydajność USB 3.0 zapewniająca błyskawiczne transfery danych**



<b>SZYBKOŚĆ</b>		
3.0	CZYTANIE <b>90MB/s*</b>	ZAPIS <b>30MB/s*</b>

\*A podstawie testów wewnętrznych

Główne zastosowania pamięci USB HyperX FURY:

- Szybki zapis i przesyłanie plików multimedialnych
- Odtwarzanie muzyki i filmów, przeglądanie zdjęć
- Dostęp do wysokowydajnej pamięci za przystępną cenę

Cechy/dane techniczne na odwrocie >>

**HYPERX**®

# Pamięci flash HyperX FURY USB

## CECHY/ZALETY

- > **Styl** — drapieżny design obudowy ze zintegrowaną pętelką na smycz, doskonale uzupełnienie wyglądu najnowocześniejszych komputerów i konsol
- > **Przystępna cena** — wydajność HyperX USB nawet przy niższych pojemnościach
- > **Wydajność** — szybkość standardu USB 3.0, wsteczna zgodność ze standardem USB 2.0
- > **Plug and Play** — łatwość użycia, niewymagane żadne oprogramowanie
- > **Zgodność z konsolami**<sup>1</sup> — z PS3™, PS4™, Xbox 360® oraz Xbox One; dostępne funkcje uzależnione do konsoli
- > **Możliwość dostosowania**<sup>2</sup> — wystarczy dodać własne logo, aby stworzyć niepowtarzalne urządzenie
- > **Gwarancja** — pięcioletnia gwarancja i darmowa pomoc techniczna

## DANE TECHNICZNE

- > **Pojemności**<sup>3</sup> 16GB, 32GB, 64GB
- > **Szybkość**<sup>4</sup> 90 MB/s odczyt i 30 MB/s zapis
- > **Wymiary** 60,23 mm x 21,40 mm x 9,80 mm
  - Waga: Wersja standardowa: 8,76 g
  - Wersja do dostosowania: 8,68 g
- > **Temperatura pracy** od 0°C do 60°C
- > **Temperatura przechowywania** od -20°C do 85°C



## TABELA ZGODNOŚCI

System Operacyjny	USB 2.0	USB 3.0 <sup>5</sup>
Windows® 10	√	√
Windows 8.1	√	√
Windows 8	√	√
Windows 7 (SP1)	√	√
Windows Vista® (SP2)	√	√
Mac OS X v.10.8.x+	√	√
Linux v.2.6.x+	√	√
Chrome OS™	√	√

## NUMERY KATALOGOWE HYPERX

HXF30/16GB Czerwony

HXF30/32GB Niebieski

HXF30/64GB Czarny



1 Szczegółowe dane na temat zgodności konsoli można uzyskać u jej producenta. Konsole PS3, PS4, Xbox 360 i Xbox One rozpoznają wyłącznie format FAT32. Xbox 360 obsługuje maksymalnie 32 GB.

2 Wymagany jest zakup minimalnej liczby urządzeń. Logo dodawane w fabryce.

3 Część podanej pojemności pamięci flash służy do obsługi formatowania i innych funkcji, dlatego nie jest dostępna do przechowywania danych. Z tego względu rzeczywista pojemność dostępna do przechowywania danych jest mniejsza niż podana na produktach. Więcej informacji znaleźć można w przewodniku po urządzeniach pamięci flash firmy Kingston dostępnym pod adresem [kingston.com/flashguide](http://kingston.com/flashguide).

4 Szybkość może się różnić w zależności od urządzenia, do którego podłączona jest pamięć, oprogramowania i wykorzystania.

5 Urządzenie musi posiadać port USB 3.0.



HyperX jest działem firmy Kingston.

NINIEJSZY DOKUMENT MOŻE ZOSTAĆ ZMIENIONY BEZ POWIADOMIENIA.

©2015 Kingston Technology Europe Co LLP e Kingston Digital Europe Co LLP, Kingston Court, Brooklands Close, Sunbury-on-Thames, Middlesex, TW16 7EP, England. Tel: +44 (0) 1932 738888 Faks: +44 (0) 1932 785469 Wszelkie prawa zastrzeżone. Wszelkie znaki towarowe i zastrzeżone znaki towarowe są własnością odpowiednich właścicieli. MKD-297.2 PL

